Рассмотрено и принято	Утверждено
на Педагогическом совете	Заведующий МАДОУ ЦРР-д/с 167
Протокол № от « » 2022г	города Тюмени
	Л.В. Комельских
	от «31»августа 2022 г

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ ПРОГРАММА ОБРАЗОВАНИЯ

для детей дошкольного возраста «Развивай-ка» (с 4 лет до 6 лет)

Разработала: Щеткова Ирина Александровна, воспитатель

Содержание

	Содержание	2
I.	Раздел № 1 «Комплекс основных характеристик программы»	
1.1.	Пояснительная записка	3
1.2.	Цель и задачи программы	5
1.3.	Содержание программы	5
1.4.	Планируемые результаты	7
II.	Раздел № 2 «Комплекс организационно-педагогических условий»	
2.1.	Календарный учебный график	8
2.2.	Условия реализации программы	8
2.3.	Формы аттестации	18
2.4.	Методические материалы	19
2.5.	Список литературы	22

Раздел №1

«Комплекс основных характеристик программы»

1.1 Пояснительная записка

Программа дополнительного образования «Развивай-ка» обеспечивает разностороннее развитие детей в возрасте от 5 до 7 лет с учётом их возрастных и индивидуальных особенностей по социально-педагогической направленности.

Данная программа разработана в соответствии со следующими нормативными документами:

- ✓ Федеральный Закон от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в РФ».
- ✓ Концепция развития дополнительного образования детей (Распоряжение Правительства РФ от 4 сентября 2014 г. № 1726-р).
- ✓ Письмо Минобрнауки России от 11.12.2006 г. № 06-1844 «О примерных требованиях к программам дополнительного образования детей»
- ✓ Приказ Министерства образования и науки Российской Федерации (Минобрнауки России) от 29 августа 2013 г. № 1008 г. Москва «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам»;
 - ✓ СП 2.4.3648-20 "Санитарно-эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи"

В современных условиях ОДНИМ ИЗ приоритетных направлений образовательной политики является развитие дополнительного образования детей. Дополнительное образование можно рассматривать как особое образовательное пространство, где объективно задается множество отношений, где осуществляется специальная образовательная деятельность различных систем по обучению, воспитанию и развитию индивида, где формируются процессы самообучения, самовоспитания и саморазвития, где реально осуществляется самореализация Основное предназначение дополнительного образования личности. удовлетворять постоянно изменяющиеся индивидуальные социокультурные и образовательные потребности детей. Все современные программы и технологии дошкольного воспитания выдвигают в качестве основной задачи – всестороннее развитие личности ребенка, которое обеспечивается единством умственного, нравственного, эстетического и физического воспитания. Задачи умственного воспитания понимаются порой упрощенно, ограничиваясь стремлением «вложить» в дошкольника как можно больше знаний об окружающем. Важно выработать у ребенка общие способности познавательной деятельности - умение анализировать,

сравнивать, обобщать, а также позаботиться о том, чтобы у него сложилась потребность получать новые знания, овладевать умением мыслить. Деятельность ребенка организуется так, что развивающая среда, окружающая ребенка, обеспечивает его развитие не только в деятельности, а посредством ее самой. Программа ориентируется на личностно-ориентированную модель воспитания, которая предполагает создание отношений сотрудничества и партнёрства между взрослыми и детьми; включение в её содержание на всех этапах познавательного, деятельного, ценностного и нормативного компонента.

Одним из средств умственного развития ребенка являются развивающие игры. Они важны и интересны для детей, разнообразны по содержанию, очень динамичны и включают излюбленные детьми манипуляции с игровым материалом, который способен удовлетворить ребенка в моторной активности, движении, помогает детям использовать счет, контролирует правильность выполнения действий.

Принципы, заложенные в основу этих игр - интерес - познание - творчество - становятся максимально действенными, так как игра обращается непосредственно к ребенку добрым, самобытным, веселым и грустным языком сказки, интриги, забавного персонажа или приглашения к приключениям. В каждой игре ребенок всегда добивается какого-то «предметного» результата. Постоянное и постепенное усложнение игр («по спирали») позволяет поддерживать детскую деятельность в зоне оптимальной трудности. Развивающие игры создают условия для проявления творчества, стимулирует развитие умственных способностей ребенка. Взрослому остается лишь использовать эту естественную потребность для постепенного вовлечения ребят в более сложные формы игровой активности.

Значимость развивающих игр для развития дошкольников, их многообразие и возрастная адекватность позволяет использовать их для решения указанной проблемы — умственного развития дошкольников. Для этого разработана программа кружка «Развивайка», рассчитанная на детей старшего дошкольного возраста. Название кружка отражает основное направление деятельности на нем — использование современных развивающих игр блоков Дьенеша, палочек Кюизенера, игра «Танграм», «Коломбово яйцо» лабиринты, головоломки и т.д.

1.2 Цель и задачи программы

Цель программы: Развитие познавательных процессов детей дошкольного возраста, стремления к самостоятельному познанию и размышлению посредством развивающих игр.

Задачи:

Образовательные:

- ✓ Формировать представления о цвете, величине, форме, множестве пространстве и времени.
- ✓ Формировать приёмы умственных действий (анализ, синтез, сравнение, обобщение, классификация, аналогия).
- ✓ Формировать умения планировать свои действия и осуществлять решение в соответствии с заданными правилами.

Развивающие:

- ✓ Развивать у дошкольников интерес к логическим играм.
- ✓ Развивать желание активно познавать и производить математические действия, решать логические задачи, конструировать и моделировать с учётом избирательности и предпочтения детей.
- ✓ Развивать самостоятельность в процессе познавательно-исследовательской деятельности.
- ✓ Развивать речь, умение аргументировать свои высказывания, строить простейшие умозаключения.
- ✓ Закрепление детьми математической терминологии.

Воспитательные:

- ✓ Воспитывать умение концентрировать внимание для выполнения задания.
- ✓ Воспитывать умение работать индивидуально и в команде.
- ✓ Воспитывать коммуникативные качества.

1.3 Содержание программы

Содержание программы кружка состоит из трех блоков:

- ✓ Развиваем вычислительные навыки
- ✓ Развиваем геометрические представления
- ✓ Развиваем пространственные и временные отношения

Каждый из блоков включает в себя по 10 занятий.

Количество занятий: 1 раза в неделю

Продолжительность занятия: средняя группа -25 мин

старшая группа -30 минут.

ВОЗРАСТНЫЕ ОСОБЕННОСТИ Развитие мышления в данном возрасте определяется доминированием наглядно-образного мышления и переходом к

словесно-логическому. Судить об особенностях наглядно-образного мышления детей можно на основе тех мыслительных средств, которые они используют при решении задач.

Кроме того, готовность к школьному обучению предполагает определенный уровень познавательного развития (или интеллектуальную готовность). Она включает в себя высокий уровень развития восприятия, памяти, воображения и мышления. Ребенок, интеллектуально готовый к школьному обучению, способен не только анализировать форму и величину объектов, но и воссоздавать перцептивный образ объекта из культурно заданных средств восприятия, к которым относятся системы эталонов форм, цвета, величины. Также дошкольнику оказывается доступной задача точно воспроизвести на листе бумаги пространственные отношения между элементами одного сложного объекта или совокупностями объектов. Например, он может нарисовать группу точечных объектов, что необходимо для развития письма. Не случайно это задание входит во многие тесты готовности ребенка к школе. В этом возрасте ребенок свободно запоминает список из 10 слов и произвольно воспроизводит его. Кроме того, он в состоянии совершить мысленное преобразование образа предмета (например, может представить, что получится, если разрезать лист бумаги пополам). Такие преобразования важны для усвоения различных математических отношений. Интеллектуально готовый к школе ребенок может свободно систематизировать различные совокупности предметов. У него развиты временные и пространственные представления. Он без затруднений определяет длительность, последовательность и скорость наступления событий (например, правильно определяет, какая из двух машин едет быстрее).

Организация работы

В основе организации работы с детьми лежит система дидактических принципов:

- принцип целостного представления о мире: при введении нового знания раскрывается его взаимосвязь с предметами и явлениями окружающего мира;
- принцип индивидуализации: на занятиях создаются условия для наиболее полного проявления индивидуальности, как ребёнка, так и педагога;
- принцип минимакса: обеспечивается возможность продвижения каждого ребёнка своим темпом;
- принцип вариативности: у детей формируется умение осуществлять собственный выбор и им систематически предоставляется возможность выбора;
- принцип творчества: процесс обучения сориентирован на приобретении детьми собственного опыта творческой деятельности;
- принцип гуманистичности: ребёнок рассматривается как активный субъект совместной с педагогом деятельности.

Изложенные выше принципы интегрируют современные научные взгляды об основах организации развивающего обучения и обеспечивают решение задач интеллектуального и личностного развития детей.

Для начала усвоения программного материала к воспитанникам не предъявляется определенных требований. Важно лишь соответствие общего развития дошкольников своему возрастному периоду. При этом, если ребёнок ранее не посещал кружок, то на любом этапе обучения он может начать посещать его. Программа рассчитана как на слабых в своём развитии детей, так и на одарённых, при этом темпы их движения по программе будут разными.

Кружковая работа организуется в группе, во второй половине дня, 1 раз в неделю в соответствии с санитарно-эпидемиологическими нормами. На каждого ребенка необходим комплект всех, используемых в работе развивающих игр и дидактических пособий к ним.

1.4 Планируемые результаты.

Планируемый результат работы: Регулярная и планомерная работа по совершенствованию мыслительных операций не только существенно повысит готовность ребенка к познавательной деятельности, интерес к интеллектуальным задачам и доставит удовольствие от их выполнения, но и подготовит его к обучению в школе.

К концу обучения дети должны уметь:

- · Проявлять интерес к играм и материалам, с которыми можно практически действовать: накладывать, совмещать, раскладывать с целью получения какоголибо образа, изменять полученное.
- · Освоить простые связи и отношения: больше (меньше) по размеру, такое же, больше (меньше) по количеству, столько же, одинаковые и разные по цвету и размеру, ближе (дальше). Овладение умением ориентироваться в небольшом пространстве: впереди (сзади), сверху (снизу), справа (слева).
- · Воспринимать и обобщать группу предметов по свойствам, уравнивать группы

предметов (столько же), увеличивать и уменьшать группы предметов (3-5 предметов). Освоить приемы наложения и приложения. Проявлять интерес к сосчитыванию небольших групп предметов (3-5 предметов).

• Освоить слова, обозначающие свойства и отношения предметов.

· Развить память, внимание, логическое мышление, мелкую моторику, коммуникативные навыки, обогатить свой словарь.

Раздел № 2

«Комплекс организационно-педагогических условий»

Кружковая работа организуется в группе, во второй половине дня, 1 раз в неделю в соответствии с санитарно-эпидемиологическими нормами. На каждого ребенка необходим комплект всех, используемых в работе развивающих игр и дидактических пособий к ним.

2.1. Календарный учебный график

Продолжительность учебного года	с 01.10.2022 г. по 31.05.2023 г.			
Продолжительность	Возрастная группа	Длительность	Количеств	Количество в год
занятия	Средняя группа	20 минут	1	32
	Старшая группа	25 минут	1	32

2.2 Условия реализации программы

1 блок «Развиваем вычислительные навыки»

Месяц	Тема занятия	Задачи	Материал
M			
Октябрь	Занятие №1	Познакомить детей с эталонами цвета:	
			Кюизенера»
)KJ	«Волшебные	черным; развивать умение детей	
	палочки»	выделять отдельные палочки из группы и	
		составлять группу из отдельных палочек.	
		Развивать внимание, память, расширять	
		словарь за счет прилагательных (красный,	
		желтый, синий, белый, черный).	
	Занятие №2	Продолжить осваивание эталонов цвета	Пособие «Палочки
		и их название. Учить понимать	Кюизенера»
	«Волшебный	поставленную задачу и решать ее	-
	сундучок»	самостоятельно. Использовать в речи	
		слова: такая же, одинаковые.	
	Занятие №3	Продолжать учить детей различать и	Пособие «Палочки
		группировать палочки по цвету, называть	Кюизенера»
	«Разноцветные	цвет(белая, голубая, розовая) и	

	дорожки»	величину(длинная, короткая); развивать зрительный глазомер.	
	Занятие №4	Развивать представления о цвете, умении	Пособие «Палочки
		называть цвета, представления о длине	Кюизенера»,
	«Поезд»	(длинный, короткий), умение сравнивать	карточки с
		палочки по длине, используя прием	цифрами
		наложения. Понимать поставленную	
	Davigmira No.5	задачу и решать ее самостоятельно.	Полобила иПолочини
брь	Занятие №5	Развивать представления о квадрате.	
ноябрь	«Построй	Учить составлять квадрат на основе подбора палочек одинакового цвета.	Кюизенера»
H	квадраты»	Развивать умение соотносить предметы	
	прадраты,	по величине и цвету. Использовать в	
		речи слова: такая же, одинаковые по	
		цвету и длине, большой квадрат,	
		маленький квадрат.	
	Занятие №6	Учить детей сравнивать предметы по	Пособие «Палочки
	Игра «Числа 1	длине и обозначать словами результат	Кюизенера»
	и 2»	сравнения. Познакомить с образованием	
		числа 2, цифрами 1 и 2.	
	Занятие №7	Формировать представления о высоте	Пособие «Палочки
		палочек, умение сравнивать палочки по	Кюизенера»
	«Забор для	высоте и длине. Познакомить с	1
	ГНОМОВ»	понятиями: высокий, низкий. Развивать	
		зрительный глазомер. Расширять словарь	
		за счет введения прилагательных	
	D Mr. O	(высокий, низкий).	ПбП.
	Занятие №8 Игра	Учить детей моделировать предмет из четырех палочек одной длины,	
	«Строительство	четырех палочек одной длины, сравнивать предметы по высоте.	кюизенера»,
	домов»	Упражнять в счете; в различении	
	, ,	количественного и порядкового счета,	
		умении отвечать на вопросы: «Сколько?	
		Который по счету?»	
рь	Занятие №10	Закрепить знания детей о геометрических	
Декабрь	T.	фигурах, учить моделировать по	Кюизенера»
Де	«Город	словесной инструкции и решать ее	
	геометрических фигур»	самостоятельно, упражнять в	
	фиі ур»	конструировании фигур из палочек, закрепить умение называть цвета	
		палочек, величину, геометрические	
		фигуры(квадрат, треугольник).	

Занятие №11 Игра «Бусы»	Учить детей классифицировать предметы по длине; сравнивать группы предметов по количеству входящих в них элементов; обозначать словами результат	Пособие «Палочки Кюизенера»
	сравнения (больше, меньше, столько – сколько).	
Занятие №12	Познакомить с образованием и составом чисел в пределах 10 и цифрами.	Комплект игр и упражнений «На
«Построим домик для матрешки»	Закрепить понимание взаимосвязи между частью и целым, представления о свойствах предметов, геометрические представления. Развитие у детей логического мышления и пространственного воображения.	золотом крыльце», пособие «Палочки Кюизенера».
Занятие №13 Игра «Число 4»	Познакомить детей с образованием числа четыре и цифрой четыре; учить считать в пределах четырех; закреплять умение различать количественный счет от порядкового.	Пособие «Палочки Кюизенера»

2 блок «Развиваем геометрические представления»

Месяц	Тема занятия	Задачи	Материал
Январь	Занятие №1 Игра «Найди пару»	Знакомить с символами свойств, развитие зрительной памяти.	Карточки с символами фигур
	Занятие №2 «Украсим елку бусами»	Развивать умения выявлять и абстрагировать свойства. Формировать умение «читать схему», закрепление навыков порядкового счета.	Изображение елки, 15 карточек с символами, комплект логических фигур Конструктор, схемы 1-4
	Занятие №3 «Угощение для медвежат»	Развивать умения сравнивать предметы по одному - четырем свойствам. Формировать понимание слов: «разные», «одинаковые». Подведение к пониманию отрицания свойств.	9 изображений медвежат, карточки со знаками символами свойств, логические

			фигуры или блоки Дьенеша
ЛЬ	Занятие №4	Закреплять знания детей о	Набор блоков
spa	«Продолжи	геометрических фигурах, цвете,	Дьенеша
Февраль	ряд»	величине, толщине. Развивать мышление	
	Занятие №5	Развивать умение анализировать,	Набор логических
	«Второй ряд»	выделять свойства фигур, находить	блоков Дьенеша.
		фигуру, отличную по одному признаку.	
	Занятие 6	Развить усидчивость, творческое	Алгоритм №1, №2,
	Игра	воображение, смекалку и	блоки
	конструктор	сообразительность, логическое и	
	«Колумбово	образное мышление, сенсорные	
	яйцо» Занятие №7	способности у детей.	A management No.2 No.4
	занятие №7 Игра	Развить усидчивость, творческое воображение, смекалку и	Алгоритм №3, №4, блоки
	конструктор	сообразительность, логическое и	OJIOKII
	«Колумбово	образное мышление, сенсорные	
	яйцо»	способности у детей.	
)T	Занятие №8	Формировать умение выбирать фигуру	Схема- дерево,
Март		по блок - схеме. Развивать логическое	блоки, схемы
	«Волшебное	мышление.	блоков.
	дерево»		
	Занятие №9	Развивать устойчивость внимания,	Комплект из
	Игра	закреплять представлений о	геометрических
	«Танграм»	геометрических фигурах	фигур
	Занятие №10	Развивать устойчивость внимания,	Комплект из
	Игра	закреплять представлений о	геометрических
	«Танграм»	геометрических фигурах	фигур
	Занятие №11	Развивать логическое мышление, умение	Комплект
	«Угадай, какую	кодировать и декодировать информацию	логических блоков
	фигуру я		Дьенеша, карточки – обозначения
	загадал»		свойств, карточки
			с отрицанием
			свойств
3 блок. «Развиваем пространственные и временные представления»			

ШH	Тема занятия	Задачи	Материал
[ecs			
\geq			

	Занятие №1	Формировать математические	Игра «Разложи
		представления детей, умение	начинку из грибов
	«Грибной пирог»	видеть порядок слоев пирога и	на пирог», чтение
		рассказать процесс его приготовления,	стихов
		развитие пространственных и	о грибах.
	D 100	временных представлений детей) / V
	Занятие №2	Познакомить детей с игрой, показать,	Математический
	«Математический	как пользоваться планшетом, как	планшет, набор
	планшет»	одевать и снимать резиночки,	маленьких резинок
		объяснить правила безопасности.	для творчества.
		Показать, что можно сделать	
		(геометрические фигуры, предметы, насекомые, и т. д). Научить с помощью	
		линий, передавать простейшие сюжеты	
		- капает дождик, домик у речки,	
		бабочка над цветком и т. д. Затем	
		добавляются упражнения «оживления	
AII.		фигур» - на поле изображается квадрат	
Апрель		или треугольник, а затем с помощью	
$\overline{\mathbf{A}}$		резинок и плоских фигур картина	
		дорисовывается, например, к	
		прямоугольнику добавляются круги, и	
		получается автобус. Формировать	
		умение ребенка «читать схему»	
		выкладывать рисунки по уже готовым	
		схемам.	
	Занятие №3	Способствовать формированию	Комплект из
		внимательности, упорства в	геометрических
	Игра «Танграм»	достижении цели, способствовать	фигур.
		творческому поиску чего – то нового.	
	Занятие №4	Развивать умение ориентироваться в	Подвижная игра
		пространстве, умение слушать и	«Левее-правее»,
	«Заколдованный	слышать инструкцию, двигаться в том	рабочие листы,
	лес»	направлении, куда ведет команда,	Цветные
		выполнять задания, приводящих к	карандаши,
	20.00	конечной цели	сюрприз – клад.
	Занятие №5	Развить усидчивость, творческое	Конструктор,
	Игра конструктор	воображение, смекалку и	схемы 5-9
	«Колумбово	сообразительность, логическое и	
Май	яйцо»	образное мышление, сенсорные	
\geq		способности у детей.	
	Занятие №6	Продолжаем анализировать фигуры по	Круги Эйлера,
	Игры: «Каких	одному, двум, трём признакам, учимся	геометрические
	фигур	устанавливать закономерности в	фигуры

недостаёт?», «	наборе признаков. Поиск отличия	
Игра с одним	одной группы от другой. Развитие	
(двумя, тремя)	внимания, мышления, воображения.	
обручем»		
Занятие №7	Учить детей находить в изображаемой	Пособие «Палочки
Игра «Твой	конструкции определенное сходство с	Кюизенера»
любимый	выбранным цветком (в строении,	
цветок»	пропорциях частей); сравнивать	
	предметы по длине. Упражнять в	
	счете; умении отсчитывать меньшее	
	количество из большего.	
Занятие №8	Закреплять умения детей готовить	Тетради в клетку и
	чертеж дома. Развивать логическое	карандаши
«Строим дом»	мышление	

2.3 Формы аттестации

Контроль результативности выполнения программы осуществляется в форме:

- наблюдения.
- личных бесед с детьми и их родителями.
- анализа продуктов деятельности детей.

Содержательный контроль и оценка результатов дошкольников предусматривает выявление индивидуальной динамики качества усвоения предмета ребёнком и не сравнения его с другими детьми.

В ФГОС дошкольного образования к целевым ориентирам относят такие социальные и психологические характеристики личности ребёнка как инициативность и самостоятельность в разных видах деятельности, развитое воображение, развитые творческие способности, любознательность, умение наблюдать, экспериментировать, принимать собственные решения. Эти интегративные качества развития ребёнка отслеживаются путем наблюдения.

2.4 Методические материалы

Перечень методических материалов

Логические блоки Дьенеша.

Набор фигур, отличающихся друг от друга цветом, формой, размером, толщиной. В процессе разнообразных действий с логическими блоками дети

овладевают мыслительными умениями анализа, абстрагирования, сравнения, классификации, обобщения, кодирования-декодирования, а также логическими операциями «не», «и», «или». В специально разработанных играх и упражнениях с блоками у детей развиваются элементарные навыки алгоритмической культуры мышления, способность производить действия в уме. С помощью логических блоков дети тренируют внимание, память, восприятие. Наряду с логическими блоками в работе применяются карточки, на которых условно обозначены свойства блоков (цвет, форма, размер, толщина). Использование карточек позволяет развивать у детей способность к замещению и моделированию свойств, умение кодировать и декодировать информацию о них. Эти способности и умения развиваются в процессе выполнения разнообразных предметно-игровых действий. В процессе поиска блоков со свойствами, указанными на карточках, дети овладевают умением декодировать информацию о них. Выкладывая карточки, которые «рассказывают» о всех свойствах блока, малыши создают его своеобразную модель.

Цветные палочки Кюизенера включают набор из пластмассовых призмочекпалочек разной длины и цвета. Единице, например, соответствует кубик с длиной стороны один сантиметр, десяти — призма-параллелепипед длиной в десять сантиметров. Все палочки разноцветные, но окрашены не беспорядочно, а по условным классам. Например, палочки с длиной, кратной двум, красные, кратные трем — синие.

Играя с таким набором, ребенок запоминает числа, основываясь и на подсчете (количество палочек), и на размере (длина палочки), и на цвете, в результате процесс идет быстрее и эффективнее.

Еще один нюанс — ребенок начинает после занятий легко ориентироваться в дробях. Привычный способ запоминания количества (подсчет точек, яблок, счетных палочек) приучает к дискретности числового мира и привыкнуть потом к тому, что один — это две половинки, или четыре четверти сложно. На палочках Кюизенера это объясняется легко и доступно.

Головоломки и лабиринты.

Данные виды игр способствует развитию логического мышления, внимания и находчивости. В основе программы лежит идея о том, что каждый год жизни ребенка является решающим для становления определенных психических новообразований. В соответствии с особенностями познавательной деятельности детей дошкольного возраста, программа главным образом обеспечивает развитие познавательных процессов.

Головоломка «Танграм» представляет собой квадрат разрезанный на 7 частей: 2 больших треугольника, один средний, 2 маленьких треугольника, квадрат и параллелограмм.

Суть игры - собирать всевозможные фигурки из данных элементов по принципу

мозаики. Всего насчитывают более 7 000 различных комбинаций. Самые распространенные из них - фигуры животных и человека.

Игра способствует развитию образного мышления, воображения, комбинаторных способностей, а также умения визуально делить целое на части.

Кубики Никитина.

В развивающих творческих играх Никитина удалось объединить один из основных принципов обучения "от простого к сложному" с очень важным принципом творческой деятельности - "самостоятельно по способностям". Этот союз позволил разрешить в игре сразу несколько проблем, связанных с развитием способностей: игры Никитина могут стимулировать творческих развитие творческих способностей с самого раннего возраста. Задания-ступеньки игр Никитина всегда создают условия, опережающие развитие способностей. Ребенок развивается наиболее успешно, если он каждый раз самостоятельно пытается решить максимально сложные для него задачи. Игры Никитина могут быть очень разнообразны по своему содержанию и они не терпят принуждения и создают атмосферу свободного и радостного творчества. К развивающим играм Никитина относятся игра «Уникуб», «Сложи квадрат», «Дроби», «Кубики для всех», «Сложи узор».

2.6 Список литературы.

- 1. Математика от трех до семи. Учебно методическое пособие для воспитателей детских садов. Санкт Петербург, «Детство Пресс», 2006.
- 2. Методические советы к программе «Детство», СПб «Детство Пресс», 2006.
- 3. Михайлова 3.А. Игровые занимательные задачи для дошкольников. М.: «Просвещение», 1985.
- 4. Никитин Б.П. Развивающие игры. М.: Издание «Занятие», 1994.
- 5. Носова Е.А., Непомнящая Р.Л. Логика и математика для дошкольников. СПб «Детство Пресс», 2004.
- 6. Финкельштейн Б.Б. На золотом крыльце ... Конспект игр и упражнений с цветными счётными палочками Кюизенера.- ООО «Корвет»: СПб, 2003.
- 7. Б.Б. Финкельштейн «Страна блоков и палочек»;
- 8. Б.Б. Финкельштейн «Лепим Нелепицы»
- 9. Б.Б. Финкельштейн «Вместе весело играть».
- 10. Михайлова З.А., Чеплашкина И.Н., Харько Т.Г. «Предматематические игры для детей младшего дошкольного возраста». Учебно-методическое пособие. 2011 г.
- 11. Развивающие игры для детей. Справочник. Составитель Ехевич Н., М., 1990 г.

- 12. Воскобович В.В., Харько Т.Г. и др. Игровые технологии интеллектуальнотворческого развития детей дошкольного возраста 3 7 лет «Сказочные лабиринты игры) Кн.2. Описание игр. СПб., 2003 г.
- 13. Т.М. Бондаренко «Развивающие игры в ДОУ», Воронеж, 2009 г.
- 14. З.А.Михайловой и И.Н.Чеплашкиной «Математика это интересно. Игровые ситуации для детей дошкольного возраста. Диагностика освоения математических представлений». Детство-Пресс, 2008г.